

INTERNATIONAL TCHOUKBALL FEDERATION
TECHNICAL COMMISSION

REGLES DU TCHOUKBALL SUR SABLE (BEACH TCHOUKBALL)

ER-04 24.05.2006 F

Document préparé par la commission technique de la FITB

© FITB, 2004

REGLES DU TCHOUKBALL SUR SABLE (BEACH TCHOUKBALL)

1. Introduction

Le tchoukball sur sable ou beach tchoukball est né au début des années 1990 au Brésil. Il s'est ensuite développé dans le monde entier. Les expériences faites jusqu'à ce jour ont conduit à émettre des règles pour l'organisation de rencontres sur sable ou pour la construction de terrains en sable.

Le Beach Tchoukball devrait être pratiqué sur un terrain de 11 à 13 m de largeur sur 21 à 23 m de longueur, avec 5 joueurs par équipe sur le terrain. Chaque équipe peut avoir 2 remplaçants, soit un total de 7 joueurs par équipe.

2. L'équipe et les officiels

2.1 L'équipe

Une équipe de beach tchoukball se compose de 7 joueurs, dont 5 se trouvent sur le terrain simultanément, les 2 autres étant les remplaçants.

2.2 Les officiels

Un match nécessite la présence des officiels suivants :

- 2 arbitre de champ (1 à chaque extrémité du terrain).
- 1 arbitre de table, debout le long de la ligne de changement, devant la table officielle.
- 1 responsable de la feuille de match, assis à la table officielle.
- 1 responsable de l'affichage des points et du chronomètre, assis à la table officielle.

L'arbitre de table et le responsable de la feuille de match ne sont nécessaires que pour les rencontres internationales. Le cas échéant, les arbitres de champ sont responsables de ces fonctions.

3. Les cadres de renvoi

Pour jouer au beach tchoukball, il faut disposer de 2 cadres de renvoi. La FITB distingue deux catégories de cadres : les cadres de compétition (A) et de loisirs (B). Les caractéristiques techniques des cadres de renvoi sont détaillées dans le document « Réglementation technique des cadres de renvoi », édité par la FITB et disponible sur le site internet de la FITB www.tchoukball.org.

4. Le terrain de jeu sur sable

La figure 1 indique les dimensions recommandées pour un terrain de beach tchoukball. Les dimensions sont en centimètres. Le dégagement **nécessaire** minimal est de 1 m sur les grands côtés et de 2 m sur les petits côtés (symbolisé par un trait discontinu sur la figure 1). Un dégagement de 2 m sur les grands côtés est **recommandé**. La surface de jeu ne doit présenter aucun danger de blessure pour les joueurs/joueuses.

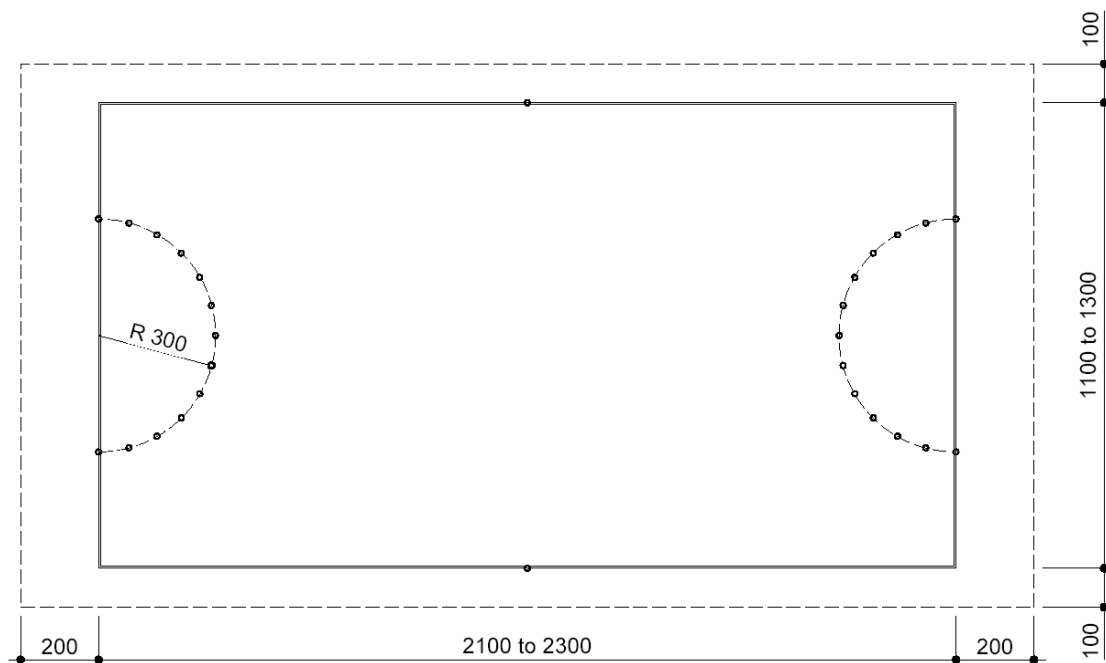


Figure 1 – Dimensions recommandées d'un terrain de beach tchoukball.

Pour plus d'informations au sujet des terrains de jeu sur sable, se référer au chapitre V de la publication de la FITB « Conseils et instructions concernant la construction et le marquage des terrains de tchoukball ».

5. Les autres règles

5.1 Temps de jeu

La durée recommandée par la FITB d'un match de beach tchoukball est de :

- 3 x 12 min pour les hommes avec des pauses de 5 minutes entre les tiers-temps,
- 3 x 12 min pour les femmes avec des pauses de 5 minutes entre les tiers-temps,
- 3 x 12 min pour les M18 avec des pauses de 5 minutes entre les tiers-temps,
- 3 x 10 min pour les M15 avec des pauses de 3 minutes entre les tiers-temps,
- 3 x 10 min pour les M12 avec des pauses de 3 minutes entre les tiers-temps.

5.2 Nombre de joueurs

Le nombre de joueurs recommandé par la FITB pour un match de beach tchoukball est de :

- 5 joueurs sur le terrain,
- 2 remplaçants.

5.3 La tenue des joueurs

La tenue des joueurs d'une même équipe doit être uniforme et doit comporter un numéro allant de 1 à 20. Les joueurs peuvent jouer torse nu s'ils le souhaitent ; le numéro doit alors être clairement affiché sur les cuissottes.

Les joueurs jouent normalement pieds nus. L'arbitre peut autoriser les joueurs à jouer avec des chaussures s'il considère cette mesure nécessaire à la sécurité des joueurs (objets coupants dans le sable, sable froid, chaud ou humide).

5.4 Autres règles du jeu

Les règles du beach tchoukball sont celles de la FITB, à l'exception des règles énumérées ci-dessous (les numéros correspondent à ceux des règles du code d'arbitrage officiel de la FITB). Les modifications sont expliquées dans les articles ci-dessus.

- 1.1 Modifié selon figure 1.
- 1.2 Les grands côtés sont appelés lignes de touche et les petits lignes de fond. Deux cônes disposés au milieu de chaque ligne de touche marquent le milieu du terrain (voir figure 1).
- 1.5.1 La largeur des lignes est comprise entre 5 et 8 cm.
- 4.1 Modifié selon article 5.2.
- 4.2 Modifié selon article 5.2.
- 4.3.1 Les changements sont volants et le remplaçant croise son coéquipier sur la ligne de touche.
- 4.4 La tenue des joueurs est uniforme et comporte un numéro allant de 1 à 20. La tenue des joueurs pour le beach tchoukball est précisée à l'article 5.3.
- 4.5 Les joueurs jouent normalement pieds nus. L'arbitre peut autoriser les joueurs à jouer avec des chaussures s'il considère cette mesure nécessaire à la sécurité des joueurs (objets coupants dans le sable, froid, humidité,...).
- 6.1 Modifié selon article 5.1.
- 6.2 Modifié selon article 5.1.
- 6.3 Modifié selon article 5.1.
- 9.4.2 On considère que la balle a franchi la ligne médiane lorsque le joueur qui la réceptionne prend appui uniquement dans la partie du terrain située au-delà du milieu du terrain, par rapport au point d'engagement. Les arbitres sont seuls juges en la matière. Les deux cônes disposés de part et d'autre du terrain (voir figure 1) peuvent aider l'arbitre dans son jugement.